



## Regolamento

In questo torneo si svolgeranno incontri in due modalità.

Per il Sanda A (contatto pieno) la formula incontri diretti (one to one) nessun tipo di torneo o round e robin. Per quanto riguarda il Sanda B (il light) si svolgerà in base al numero di partecipanti nelle categorie la formula a torneo, Round e Robin o incontro singolo. Ci sarà sempre un primo ed un secondo posto i perdenti delle eventuali semifinali invece saranno entrambi giudicati al terzo posto. Nelle fasi di iscrizione e dei vari abbinamenti per il Sanda A se dovessero esserci più atleti nella stessa categoria si abbineranno sempre in numero pari, **eventuali atleti scoperti verranno comunicati anticipatamente e non parteciperanno al torneo e la loro quota di iscrizione verrà restituita al responsabile della società.**

Nel caso ci siano più atleti di diverse società nella stessa categoria formando un numero dispari verranno scelti gli atleti del team che si è iscritto per primo.

E' obbligatorio indossare completini e protezioni Blu e Rossi, **l'atleta che dovesse presentarsi sul tappeto di gara vestito non idoneo verrà richiamato dall'arbitro perdendo due punti nel primo round e due punti nel secondo round, tale richiamo non verrà segnato però nella somma di ammonizioni e richiami per un eventuale squalifica.**

**In caso di terzo round non verrà applicata nessuna sanzione.**

Le principali specialità che si svolgeranno saranno:

Xanda Prestige, Sanda A, Sanda B.

**Sanda B** con tutte le sue categorie di peso ed età. In esso a differenza del Sanda A non potranno essere tirati calci al volto nelle categorie bambini, cadetti e Juniores mentre nella categoria Seniores li potranno tirare. Nelle categorie bambini, cadetti, juniores. Non potranno essere tirati più di un colpi al volto consecutivo, finte o colpi per distrarre o far aprire la guardia prima del vero colpo al viso sono accettati. LE tecniche di pugno al volto devono essere staccate da un colpo al corpetto o una tecnica di calcio nei punti validi. Nella categoria bambini a discrezione del maestro responsabile, potranno essere usati caschetti con grata (**in quel caso per il caschetto che di solito è nero non si verrà sanzionati**).

Dalla categorie Cadetti in su il caschetto dovrà essere aperto senza paramento ne parazigomi e del colore della divisa assegnata. **Il contatto è LEGGERO i colpi dovranno essere richiamati dopo l'impatto e mai affondati.** Ogni atleta dovrà essere vestito con canotta, pantaloncino, caschetto, paradenti, corpetto, guantoni, conchiglia, paratibie, parapiedi e fascette per le mani. Per questa categoria il round durerà un minuti e mezzo con 1 minuto di riposo.

**Sanda A** con tutte le sue categorie di peso ed età. Sono ammesse tutte le tecniche del regolamento internazionale IWUF di conseguenza è ammesso il contatto pieno e il KO. Gli atleti dovranno essere vestiti come nel Sanda B fatta eccezione per i paratibie che non sono ammessi, i parapiedi sono facoltativi. Per la categoria juniores ogni round durerà 1 minuto e mezzo, per quella seniores durerà 2 minuti entrambe con 1 minuto di riposo. Nelle categorie

SANDA cadetti e Juniores si applicherà il regolamento IWUF quindi contatto pieno nessun calcio in faccia, e un solo pugno diretto al volto.

**Xanda Prestige** con tutte le sue categorie di peso. Sono ammesse tutte le tecniche del regolamento internazionale IWUF di conseguenza è ammesso il contatto pieno e il KO. Le uscite verranno contate come punteggio ma la loro somma non farà perdere il round. I round da disputare saranno tre anche se si sono persi i primi due, dato che nel terzo si potrebbe ribaltare il risultato con un KO. Gli atleti indosseranno solo paradenti, guantoni, pantaloncini, conchiglia e parapiedi (facoltativo).

## Regulation

This tournament will feature two match formats.

For Sanda A (full contact), matches will be direct encounters (one-on-one) with no tournament or round-robin format. For Sanda B (light contact), matches will depend on the number of participants within each category and may follow a tournament format, round-robin, or single match. There will always be a first and second place, while the losers of any semifinals will both be awarded third place. During the registration and pairing phases for Sanda A, if there are multiple athletes in the same category, they will always be paired in even numbers. Any unpaired athletes will be informed in advance, will not participate in the tournament, and their registration fee will be refunded to their team representative.

If multiple athletes from different teams are in the same category, resulting in an odd number, priority will be given to athletes from the team that registered first.

It is mandatory to wear Blue and Red uniforms and protective gear. Athletes who do not present themselves on the competition mat in appropriate attire will be penalized by the referee, losing two points in the first round and two points in the second round. However, this penalty will not count towards the total warnings and fouls for a potential disqualification. In the case of a third round, no penalty will be applied.

The main disciplines to be held are:

- Xanda Prestige
- Sanda A
- Sanda B

**Sanda B** includes all weight and age categories. Unlike Sanda A, in this format, head kicks are prohibited in the children, cadets, and junior categories, while they are allowed in the senior category. In the children, cadets, and junior categories, only one consecutive strike to the head is permitted; feints or strikes to distract or open up the guard before the actual blow to the head are accepted. Punches to the head must be alternated with a strike to the torso or a kick to a valid point. In the children's category, it is at the discretion of the supervising instructor to allow helmets with grids (in this case, the typically black helmet will not incur a penalty).

From the cadets category onwards, helmets must be open without cheek or chin guards and must match the assigned uniform color. The contact level is LIGHT, and strikes must be retracted after

impact without being forceful. Each athlete must wear a tank top, shorts, helmet, mouthguard, torso protector, gloves, groin guard, shin guards, foot protectors, and hand wraps. In this category, each round will last one and a half minutes with a one-minute rest.

**Sanda A** includes all weight and age categories. All techniques allowed by IWUF international regulations are permitted, including full contact and KO. Athletes should be dressed similarly to those in Sanda B, except shin guards are not allowed, and foot protectors are optional. For juniors, each round will last one and a half minutes; for seniors, each round will last two minutes, both with a one-minute rest. In the cadets and juniors SANDA categories, the IWUF rules will apply, allowing full contact but prohibiting head kicks and allowing only one straight punch to the face.

**Xanda Prestige** includes all weight categories. All techniques allowed by IWUF international regulations are permitted, including full contact and KO. Exits will count as points, but their sum will not result in losing the round. Three rounds will be contested, even if the first two are lost, as the third round could reverse the outcome with a KO. Athletes will wear only a mouthguard, gloves, shorts, groin guard, and optional foot protectors.